

!NEW AMIGOS!

Spelregels

Elke speler kiest een pion en een cirkel om op te spelen:

Gele cirkel: **Beginner**

Oranje cirkel: **Gevorderd**

Rode cirkel: **Expert**

1. THUISRONDE

Vertaal naar je eigen taal, win 7 kaarten en ga naar:

2. REISRONDE

Vertaal naar de vreemde taal, win 7 kaarten en ga naar:

3. EINDRONDE

1. THUISRONDE



- Begin bij het vakje met de raaf en plaats je pion met het huisje naar boven. Gooi de dobbelsteen en speel met de klok mee.
- Jouw rechterspeler neemt de bovenste kaart van de stapel die hoort bij het speelvak waarop je bent geland en leest de tekst hardop voor in het Spaans.
- Vertaal naar het Nederlands.

Juist antwoord:

Je wint de kaart! Hou de kaart en gooi nog een keer.

Let op: je krijgt maar één extra worp!

Verkeerd antwoord:

Het juiste antwoord wordt voorgelezen, de kaart wordt doorgegeven zodat elke speler de kaart kan lezen en gaat dan bovenop de stapel waar hij vandaan kwam.

De volgende speler is aan de beurt.

Via deze twee velden kun je kaarten winnen van elk niveau*:



Joker

Kies een talenkaart van een willekeurig niveau, laat deze hardop voorlezen en probeer hem te vertalen.



De rovende raaf

Kies een talenkaart van één van je medespelers, laat hem voorlezen en probeer hem te winnen (als ze geen kaarten hebben, mag je nog eens gooien).

Let op! Een kaart kan niet meer dan één keer geroofd worden.

*Als je een kaart wint uit een hoger niveau dan dat van jou, kun je met minder dan zeven kaarten naar de volgende ronde gaan, want:

- 1 rode kaart telt voor 2 oranje of 3 gele kaarten
- 1 oranje kaart telt voor 2 gele kaarten

Verrassingskaarten:



Quizkaarten:

Quizkaarten moeten hardop voorgelezen en beantwoord worden in de moedertaal van degene die antwoordt.



Rollenspel- & quizkaarten:

Bij het rollenspel kies je een medespeler als partner. Deze speler moet vooral luisteren, maar mag ook meedoen. De andere spelers beslissen of je de kaart krijgt of niet, waarbij ze letten op je fantasie en enthousiasme.

Let op! Verrassingskaarten moeten niet vertaald worden en kunnen niet 'geroofd' worden.

Als je 7 kaarten hebt verzameld, plaats je de talenkaarten bovenop de stapel en je verrassingskaarten onderop. Dan ga je naar de:

2. REISRONDE



- Begin bij het vakje met de raaf en plaats je pion met het vliegtuigje naar boven. Gooi de dobbelsteen en speel met de klok mee.
- De speler aan je rechterkant neemt de bijbehorende kaart en leest de tekst hardop voor in het Nederlands.
- Vertaal naar het Spaans.

Als je 7 kaarten hebt verzameld, ga je naar de eindronde:

3. EINDRONDE

Plaats je pion op de wereldkaart. Geef al je talenkaarten aan de persoon aan je rechterhand, die ze een voor een aan je zal voorlezen in het Nederlands.

- Als je erin slaagt alle kaarten in het Spaans te vertalen, win je het spel!
- Als je een fout maakt, zal het juiste antwoord voorgelezen worden. Je mag dan je kaarten bekijken en het bij je volgende beurt nog eens proberen.

Let op! Tijdens de eindronde hoef je geen dobbelsteen te gooien en kun je geen kaarten verliezen.

Aan het eind van het spel leg je alle kaarten onderop de juiste stapel.