



## Red de dieren met Diego!

Voor 2-4 spelers, vanaf 4 jaar

### Inhoud

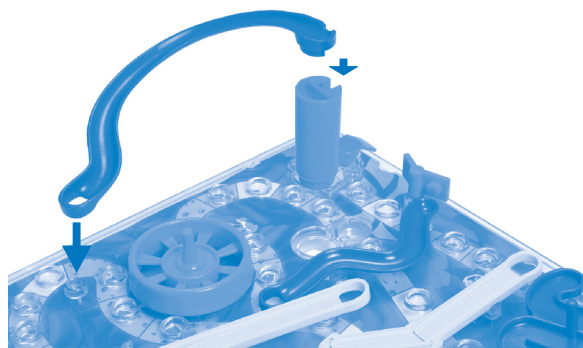
- 3-D spelbord met ladders en glijbanen
- 1 dobbelsteen
- 4 speelballetjes (pionnen)
- 14 kaarten
- Spelregels

### Doel van het spel

Het doel van dit spel is om als eerste het Dierenopvangcentrum te bereiken. Tijdens de jungletocht naar het centrum proberen de spelers zoveel mogelijk kaarten (met hoge punten!) te verzamelen.

### Spelvoorbereiding (eenmalig)

- Plaats het spelbord op een vlakke ondergrond.
- Monteer de glijbaan met onderdelen zoals aangegeven op de foto hiernaast.
- Elke speler kiest een speelballetje en plaatst dit op de startpositie onderaan links op het bord.
- Leg de 14 kaarten gestapeld naast het spelbord.



### Speel het spel

- De jongste speler begint het spel. Hij gooit de dobbelsteen en gaat met het speelballetje het aantal stappen vooruit dat de dobbelsteen aangeeft.
- Het spel wordt kloksgewijs gespeeld.
- Als het speelballetje onderaan een gele ladder eindigt, dan klimt de speler naar boven. Daarna is de beurt voorbij. Een speler die vanaf het Startvak 2 gooit, plaatst het balletje op vakje 2, bedient het hendeltje en eindigt halverwege het spelbord.
- Als het speelballetje bovenaan een blauwe glijbaan eindigt, dan glijdt de speler terug naar beneden. Hierna is de beurt voorbij.
- Met een balletje dat onderaan een glijbaan of bovenaan een ladder eindigt, gebeurt niks. Een speler die vanaf het Startvak 6 gooit, eindigt onderaan een glijbaan. Er gebeurt hier verder niets, omdat de glijbaan alleen van boven naar beneden gaat.
- Eindigt de speler op één van de 11 gele vakken, dan neemt hij een kaart van de stapel naast het spelbord. Hij bekijkt de kaart en legt deze voor zich op tafel met de afbeelding naar beneden. De beurt is hierna voorbij.
- Landen op een blauwe pijl op het spelbord heeft geen betekenis; de volgende speler is aan de beurt. Land je op een rode pijl, dan pakt de speler het balletje en plaatst het op dezelfde plek in het oranje speelrad. Vervolgens draait hij aan het rad. Daar waar het speelballetje eindigt, wordt het balletje terug op het spelbord gelegd. Eindigt het speelballetje in de jungle, het groene gebied links en rechts van het rad, dan wordt het rad nog eens gedraaid, net zo lang tot het balletje wel op een speelvak geplaatst kan worden.
- Spelers moeten het precieze aantal ogen gooien om in het Dierenopvangcentrum aan te komen. Als de dobbelsteen een hoger getal aangeeft, dan gebeurt er niets en moet de speler wachten tot hij opnieuw aan de beurt is.

### Dierenkaarten

Op de kaarten staan punten vermeld die de waarde van de kaart weergeven. Het kan zijn, dat in de loop van het spel het stapeltje kaarten op raakt. Een speler die dan nog op een geel vakje komt, heeft pech en ontvangt geen kaart meer!

### Balletje buiten de baan

Iedere ladder of glijbaan heeft een andere manier om naar boven te klimmen of naar beneden te glijden. Kijk goed hoe je dit moet aanpakken, want als een speelballetje van de glijbaan of ladder valt, moet je weer bij start beginnen!

### Speelballetjes moeten in een speelvak, ladder of glijbaan eindigen

- Een beurt eindigt altijd met een speelballetje in een vak, of het blijft (tot de volgende beurt) op de ladder of in de glijbaan liggen.
- Mocht je eindigen op een vak waar net een ladder of glijbaan doorheen loopt, dan spring je eroverheen en plaats je het speelballetje in het eerst volgende vrije vak. Dit wordt ook gedaan als een speler eindigt op een vak waar al een balletje van een medespeler ligt.

### De winnaar

Zodra de eerste speler bij het Dierenopvangcentrum is aangekomen, eindigt het spel. Deze speler krijgt 5 bonuspunten die hij optelt bij het totaal aantal punten van zijn kaarten. Alle andere spelers tellen ook het totale aantal punten van hun kaarten. De speler met de meeste punten is de winnaar.

Kijk voor meer leuke producten van Diego op [www.universitygames.nl](http://www.universitygames.nl)

© 2007 Viacom International Inc.

© 2007 University Games Corporation. University Games Europe B.V.,  
Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L.), Nederland. E-mail: [info@ug.nl](mailto:info@ug.nl)  
Bewaar ons adres zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen.

