

ZOEK DE VERSCHILLEN



Inhoud

- 30 x "5 verschillen" (2 moeilijkheidsniveaus, 15 kaarten)
- 40 x "10 verschillen" (2 moeilijkheidsniveaus, 20 kaarten)
- 10 x score-opdrachten (2 moeilijkheidsniveaus, 5 kaarten)
- 2 stiften (met spons)

Doel van het spel

Probeer als eerste de 5 verschillen op je scorekaart te vinden. Een speler mag verschillen op zijn scorekaart zoeken als hij als eerste alle verschillen op zijn categoriekaart gevonden heeft.

Voorbereiding

- Schud de kaarten per categorie (5 en 10 verschillen) en leg ze per categorie op een stapel. Zorg ervoor dat de kaarten met niveau 1 naar boven wijzen.
N.B. Niveau 1 (één bolletje linksonder op de kaart) is het niveau voor beginners, niveau 2 (twee bolletjes) is het niveau voor gevorderden. Spelers bepalen onderling wie niveau 1 en wie niveau 2 speelt.
- Iedere speler neemt een scorekaart en legt deze voor zich neer, met het te spelen niveau naar beneden (dus niet zichtbaar).
- Iedere speler neemt een stift.

Het spel

- In de eerste ronde neemt iedere speler een kaart van de stapel van 10 verschillen.
- Iedere speler probeert als eerste alle verschillen op zijn categoriekaart te vinden. Gebruik de stift om de verschillen aan te duiden.
- Enkel de speler die als eerste alle verschillen op zijn categoriekaart gevonden heeft, mag een verschil zoeken op zijn scorekaart. Als een speler alle verschillen gevonden heeft, roept hij "stop".
N.B. Als geen enkele speler alle verschillen op zijn categoriekaart kan vinden, verdwijnen de kaarten uit het spel en wordt de volgende ronde gespeeld.
- De andere spelers mogen controleren of de speler daadwerkelijk alle verschillen op zijn categoriekaart gevonden heeft. Is dit niet het geval, dan mag de speler geen verschil op zijn scorekaart zoeken en mag hij bovendien de volgende ronde niet meespelen.
TIP: Tel tijdens het zoeken mee hoeveel verschillen al gevonden zijn.
- Veeg alle aangeduide verschillen op de categoriekaarten schoon. Deze kaarten verdwijnen uit het spel.

- De speler die als eerste alle verschillen op zijn categoriekaart gevonden had, mag nu een verschil zoeken op zijn scorekaart. Spelers bepalen onderling hoeveel tijd de speler krijgt om een verschil op zijn scorekaart te vinden.
 - In de tweede ronde neemt iedere speler een kaart van de stapel van 5 verschillen en speelt zoals hierboven beschreven.
 - In de derde ronde wordt opnieuw een kaart van 10 verschillen gespeeld en in de vierde ronde weer een kaart van 5 verschillen, enz.
- TIP: Speel je als volwassene tegen kinderen, kies dan een verschillend niveau of speel met een ander aantal verschillen (5 tegen 10).

Winnaar

De speler die als eerste de 5 verschillen op zijn scorekaart gevonden heeft, is de winnaar van het spel!



Smaak te pakken?

In het grote bordspel van Zoek de Verschillen vind je 300 (!) nieuwe opdrachten, in verschillende thema's en moeilijkheidsniveaus. Zo zijn er ook kaarten met 15 verschillen, waardoor de uitdaging nog groter wordt alle verschillen binnen de tijd te vinden. De winnaar van het spel is de speler die als eerste alle 10 verschillen op zijn scorekaart gevonden heeft! Het bordspel is geschikt vanaf 1 speler en vanaf 7 jaar.

Let op!

Veeg na ieder ronde de kaarten weer schoon, anders droogt de inkt op de kaarten uit. Zorg er ook voor dat de dop op de stiften telkens goed dicht is om uitdroging te voorkomen.

N.B.

De oplossingen zijn te downloaden op www.universitygames.nl!

Meld je ook aan voor onze nieuwsbrief en blijf op de hoogte van alle nieuwe producten en activiteiten van University Games! Stuur een mail naar newsletter@ug.nl om je aan te melden of kijk op www.universitygames.nl.

© 2012 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110, USA. All Rights Reserved.

University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L.), Nederland. info@ug.nl

Bewaar ons adres zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen. De kleuren en de inhoud kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Illustraties: Krupion/Hachel-Int