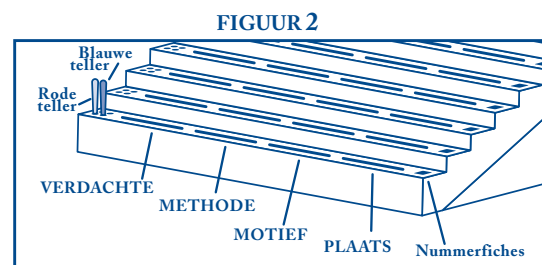
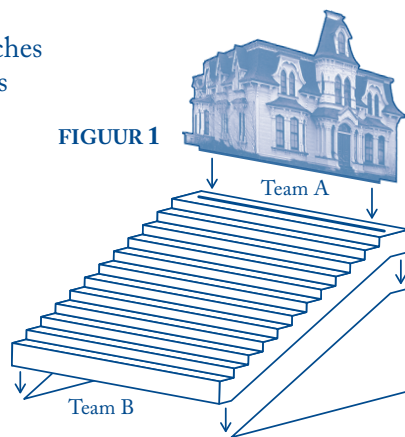


# Moord in Maanlicht™

Het klassieke moordspel van Wie - Waar - Waarom & Hoe!

## INHOUD

- ▶ 3D-Villa (2 houders, 1 trap, 1 villakaart)
- ▶ 312 Kaarten
  - 78 x Verdachte (13 x 6)
  - 78 x Methode
  - 78 x Motief
  - 78 x Plaats
- ▶ 24 Nummerfiches
- ▶ 2 Puntentellers



## DOEL VAN HET SPEL

Los de moord op door de juiste combinatie te ontdekken van verdachte, methode, motief en plaats.

## VOORBEREIDING

- ▶ Monteer het spelbord (Figuur 1). Plaats de twee houders aan de zijkant van de trap en schuif de villakaart in de gleuf boven aan de trap, met de afbeelding richting de tredes.
- ▶ Team A gebruikt de rode puntenteller en plaatst deze in de voorziene ruimte links beneden aan de trap. Team B gebruikt de blauwe puntenteller en plaatst deze direct rechts van de teller van team A. (Figuur 2)
- ▶ Sorteert de kaarten per categorie: Verdachte, Methode, Motief, Plaats. Per categorie zijn er zes verschillende mogelijkheden (Figuur 3), plaats deze naast elkaar in de voorziene ruimte in de doos.
- ▶ Alle kaarten zijn dubbelzijdig bedrukt, zodat beide teams altijd zicht hebben op de situatie.
- ▶ Draai de villa zo, dat slechts één team de achterkant van de villa ziet en hier de gekozen moordscene kan plaats.

FIGUUR 3

CATEGORIEËN	MOGELIJKHEDEN
VERDACHTE	Amber, Eugène, Ilona, Harry, Gerard, Monica
METHODE	Van trap geduwd, neergestoken, vergiftigd, geëlectrocuteerd, slangenbeet, doodgeschoten
MOTIEF	Geld, jaloezie, macht, roem, liefde, wraak
PLAATS	Badkamer, kledingkast, tuin, keuken, biljartkamer, slaapkamer

## HET SPEL

- ▶ Team A neemt plaats aan de achterkant van de villa, team B aan de voorkant. (Figuur 1)
- ▶ Team A creëert een moordscène door van elke categorie één kaart te kiezen. Deze kaarten worden in de daarvoor bestemde vakken achter de villakaart geplaatst, zodat team B deze keuze niet kan zien.
- ▶ Team B probeert de moord op te lossen door te raden welke scène team A bedacht heeft. Dit doet men door van elke categorie één kaart te kiezen. De eerste keuze van kaarten wordt op de onderste trede van de trap geplaatst. Plaats de kaarten in dezelfde volgorde, zoals de kleuren op de trap aangeven (zwarte Verdachte-kaart in zwarte gleuf, groene Methode-kaart in groene gleuf, etc.). Tijdens de tweede beurt plaatst team B de kaarten op de tweede trede, enz.
- ▶ Team A kijkt na elke beurt hoeveel kaarten team B juist geraden heeft. Naast de trap is ruimte voorzien om een nummerfiche te plaatsen. Stel dat team B één kaart juist geraden heeft, dan wordt het nummerfiche met het cijfer 1 in de voorziene ruimte rechts op de trap geplaatst (figuur 2). Team A geeft niet aan om welke juiste kaart(en) het gaat.
- ▶ Op basis van de aanwijzingen van team A probeert team B de moord op te lossen door steeds een andere scène samen te stellen. De nummerfiches geven elke beurt aan hoeveel categorieën juist zijn. Dit gaat door totdat team B de moord opgelost heeft.
- ▶ Zodra team B de moord heeft opgelost en dus de juiste combinatie van kaarten gevonden heeft, worden de punten verdeeld (zie Puntentelling) en wisselen team A en B van rol.

### TIPS

**Probeer per beurt (per trede) steeds maar één categorie te veranderen, zodat je bepaalde opties sneller kunt uitsluiten. Logisch denken helpt!**

**In de doos is ruimte voorzien voor reeds gebruikte kaarten. Plaats hierin bijvoorbeeld de kaarten waarvan zeker is dat ze niet in de moordscène thuishoren.**

### LET OP:

Als een team er niet in slaagt om in 12 beurten de moord op te lossen, is de ronde voorbij en verdient het team geen punten.

## PUNTENTELLING

Enkel het team dat de moord probeert op te lossen, kan tijdens een ronde punten scoren.

Hoe meer beurten je nodig hebt om de moord op te lossen, hoe minder punten je verdient. De score is het aantal stappen dat je de puntenteller vooruit mag plaatsen. Per trede zijn er twee stappen.

Moord opgelost in beurt	Score
1	14
2	12
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	0

Ontdek het mysterie op [www.moordinmaanlicht.eu](http://www.moordinmaanlicht.eu) en win spannende prijzen!

Verstuur grappige e-cards naar al je vrienden, maak kennis met alle verdachten, organiseer je eigen moorddiner en doe mee aan de mysterieuze prijsvragen!

## WINNAAR

Het team dat als eerste bij Villa Maanlicht aankomt (dus boven aan de trap), wint het spel.