

DIERENVRIENDEN™

Spelregels

Het spel:

- Dierenvrienden is geschikt voor 1 tot 4 kinderen of teams, met minstens 1 begeleidende volwassene.
- Vouw het spelbord open en leg het op tafel.
- Ieder kind kiest een speelfiguur en plaatst deze op het startvak.
- Schud de kaarten per categorie (geel, rood en blauw) en leg ze in stapels op de voorziene vakken op het spelbord.
- Klik de 19 kartonnen stukken uit de 3 vellen en leg ze naast het spelbord.
- De jongste speler begint en gooit de gekleurde dobbelsteen. De speler verplaatst zijn speelfiguur naar het eerstvolgende vak van de gegooidde kleur.
- De ouder neemt een kaart uit de categorie van deze kleur en laat het kind de vraag beantwoorden of de opdracht uitvoeren, die op deze kaart beschreven staat.

Tip: Moedig uw kind aan om te proberen en geef hints en aanwijzingen als dat nodig is. De vraag of opdracht hoeft niet juist beantwoord te worden, het gaat om de poging!

- Daarna is het de beurt aan de volgende speler (het spel verloopt kloksgewijs). Het is dus niet van belang of de speler de vraag of opdracht goed heeft beantwoord.
- Op het spelbord staan drie “geluksvakken”. Komt een speler op één van deze geluksvakken terecht, dan voert hij de opdracht uit die hier vermeld is en mag hij nog een keer spelen.
- Als een speler een kleur dobbelt die niet meer op het spelbord staat, plaatst hij zijn speelfiguur op het finishvak en voert hij nog één opdracht uit.



Deze vraag/opdracht komt uit de categorie van de gegooidede kleur. Daarna is het spel voorbij. De vraag of opdracht hoeft niet correct beantwoord te worden.

N.B.: De kaarten, die geschikt zijn voor kinderen van twee jaar oud, zijn gemarkeerd met een . Naarmate het kind ouder wordt, kunt u deze kaarten uit het spel halen. Op de kaarten staan geen antwoorden, omdat de antwoorden logisch zijn voor de ouders.

Categorieën:



Dierenkennis

Deze vragen zijn ontwikkeld om de aangeboren nieuwsgierigheid te prikkelen en kinderen te inspireren meer te leren over het dierenrijk.



Beestenboek

Deze vragen en opdrachten zijn ontworpen om de creativiteit en fantasie van kinderen te bevorderen. Door te leren over vormen en kleuren kunnen ze hun eerste tekenvaardigheden ontwikkelen.



Actie

Deze kaarten zijn ontwikkeld voor de nodige portie FUN! Het zijn opdrachten die de communicatievaardigheden en het zelfvertrouwen van kinderen zullen vergroten wanneer zij in een groep zijn.

© 2011 Kerry Jones. All Rights Reserved. Dierenvrienden™, as Clever Creatures®, was created in Australia by Kerry Jones in conjunction with Ali Gordon. Dierenvrienden™ is produced and distributed under license by University Games Corporation.

© 2011 University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA Beek (L), Nederland. All Rights Reserved. info@ug.nl Bewaar ons adres zodat u zonnodig contact met ons kunt opnemen.

Vormgeving: Grafiek pre-press • Kristine Nuyens
Illustratie voorkant doos: Art-i-Shock • Brenda van der Leest

In samenwerking met :

**zappy
baby**